

Öffentliche Sitzungsvorlage

Beratungsfolge:

Kultur- und Sozialausschuss

am 06.12.2016

FB: 2 Az.:	Bearbeitet von: Frau Wiengarten	Vorlage Nr.: 103/2016
Freiwillige Zuschüsse der Gemeinde Beelen an Vereine und Verbände hier: Verteilungsschlüssel		
Finanzielle Auswirkungen:	<input checked="" type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein	
Produkt:	04.01.01 Kulturförderung, Heimatpflege 08.01.01 Förderung des Vereins- und Breitensports	

Erläuterungen:

Die Gemeinde Beelen gewährt freiwillige Zuschüsse an Vereine und Verbände. Die Verteilung der Haushaltsmittel wurde durch Beschluss des Kultur- und Sozialausschusses vom 04. März 1998 grundsätzlich geregelt. Die Vereine und Verbände erhalten eine Grundförderung aufgrund der jeweils gestellten Anträge. Die Aufteilung der Grundförderung erfolgte in der Vergangenheit nach der Anzahl der Vereinsmitglieder, wobei jugendliche Mitglieder mit dem Faktor 15 gewichtet werden. Anhand der eingegangenen Anträge werden Verteilungsvorschläge erarbeitet, wobei davon ausgegangen wurde, dass alle Vereine gefördert werden sollten, die einen Antrag stellen. Die Ansätze der entsprechenden Haushaltsstellen haben folgende Höhe:

Heimatvereine: 3.600,-- €
Musikvereine: 1.200,-- €
Sportvereine: 3.000,-- €

Es wurden zusätzlich Rechenbeispiele erarbeitet, die für Kinder und Jugendliche die Faktoren 10, 12 und 20 zusätzlich berücksichtigen (Anlagen Sitzungsvorlage Nr. 20/2016 aus Sitzung vom 19.04.2016 mit Faktor 15 und Sitzungsvorlage Nr. 65/2016 aus Sitzung vom 06.09.2016 mit Rechenbeispiel Faktoren 10,12 und 20). Diese Rechenbeispiele wurden in der Kultur- und Sozialausschuss vom 06.09.2016 beraten. Dort wurde beschlossen, dass die weitere Vorgehensweise der Verteilung in der nächsten Sitzung besprochen werden soll, da die einzelnen Fraktionen sich in der Angelegenheit beraten wollten.

Der Kultur- und Sozialausschuss berät auf Basis dieser Erarbeitungen den zukünftigen Verteilungsschlüssel.

Beschlussvorschlag:

Ein Beschlussvorschlag wird nach der Diskussion im Ausschuss formuliert.